

MÁSTER EN DISEÑO WEB















Duración

300 horas

3 horas diarias - Lunes a Viernes

Horarios

09:00 a 12:00

16:00 a 19:00

12:00 a 15:00

19:00 a 22:00

Titulación

Título propio

Software

HTML 5, CSS3, JS, Adobe Photoshop

Proyecto final

No te quedes en la teoría, ¡enfrentate al mundo real! Nuestro proyecto final de curso te ayudará a consolidar todos los conocimientos aprendidos durante el curso, pero también a desarrollar tus propias ideas y descubrir cómo se trabaja en la industria. Y todo ello de la mano de expertos profesionales que se encargarán personalmente evaluar tu proyecto y guiarte hacia el trabajo de tus sueños.

Clase de Prueba

¿Aún tienes dudas? Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Entertainment y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

Método de evaluación

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Te pedimos que cumplas con los horarios, que entregues tus proyectos a tiempo, que colabores con tu equipo de trabajo y que prestes especial atención a la calidad de tus presentaciones. Además, todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación, el jefe de estudios y el director de Lightbbox Animation Studios. En el fondo, queremos hacer que tu experiencia en la escuela sea una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.

Nube de tags

HTML5 CSS3 JS
Master Photoshop

Desarrolla proyectos de programación web avanzados

¡Descubre los secretos del código! Con Lightbox Academy aprenderás las técnicas de programación más importantes para que puedas trabajar como desarrollador web. Te enseñamos a maquetar frontales en CSS y a dar una estructura semántica con HTML5, pero también a dotar de inteligencia e interactividad a tu web con Javascript. Además, orientamos nuestro proyecto formativo hacia el mundo del marketing para que puedas insertarte con mayor facilidad en la industria digital.

Para ello hemos preparado un entorno formativo donde afrontarás proyectos reales. Te ponemos a trabajar desde el primer día con el ordenador para que interiorices de manera progresiva toda la teoría. Nuestros profesores, expertos programadores con una amplia experiencia, te exigirán a través de ejercicios diarios y prácticas que demuestres estos conocimientos. Todo ello para hacer de ti un programador profesional, y en apenas 5 meses.



Octubre Marzo	Noviembre Abril	Diciembre Mayo	Enero Junio	Febrero Julio
60 horas	60 horas	60 horas	60 horas	60 horas

Diseño Web

Objetivo del master:

Diseño
Introducción de conceptos sobre diseño, maquetación y programación web
Diseño y especificaciones sobre piezas en una campaña web: Website, Landing Pages y Newsletter. (Se define estructura, elementos importantes, trucos a nivel de diseño)
Reglas y principios sobre usabilidad
Usabilidad aplicada a navegación, formularios y contenido
Estructuración de una web
Técnicas para diseñar una web:
Uso de rejilla
Principios de Experiencia Estética
Contraste
Trucos de diseño en tipografía
Tendencias Web

Contenido

HTML5

Introducción e historia sobre HTML
Etiquetas básicas: Semántica y atributos (Hipervínculos, párrafos, imágenes, listas y tablas)
Técnicas SEO
Geolocalización
Audio / Vídeo
Manifest, Microdatos
iFrames
Meta, link y script
Formularios
Técnicas de Crossbrowsing
.htaccess
Uso de plantillas HTML5
Introducción a Canvas
Introducción a HTML5.1
Frameworks: Modernizr

CSS3

Introducción e historia sobre CSS
Propiedades básicas: Position, Float y Display
Propiedades avanzadas
Selectores, Selectores Avanzados
Colores, Degradados
Animaciones, transiciones y transformaciones
MediaQuery + breakpoints
@fontface, Google Fonts
Preprocesadores: LESS básico y SASS básico
Frameworks: Bootstrap

JS

Introducción e historia sobre JS
Diferencia entre JS Nativo y jQuery
DOM, BOM
Variables, operadores lógico/comparación Estructuras iterativas y condicionales
Funciones y eventos ,
Implementación de módulos
Implementar: Compartir en Facebook y Twitter jQuery:
Funciones
* Efecto Scroll Parallax con animaciones incluido
Vídeo

Banners

Diseño de banners
Flash
Interfaz del programa
Formas, Símbolos e interpolaciones
Texto e imágenes
Implementación de ClickTag
HTML5

Tecnologías

Introducción a ModeloVistaControlador
Introducción sobre método GIT
Trabajo con Método GIT
TuskRunners: Grunt
Compiladores de Código: CodeKit