

CURSO DE AUTODESK 3DS MAX

AUTODESK FOUNDRY. Houdini | Pixologic | Unity | UNREAL | Toon Boom | SOLIDANGLE | Adobe | Blackmagicdesign | MAXON

CURSO

MÁSTER

MÁSTER SUPERIOR

TÍTULO SUPERIOR

WORKSHOP

Duración

180 horas

3 horas diarias - Lunes a Viernes

Horarios

09:00 a 12:00

16:00 a 19:00

12:00 a 15:00

19:00 a 22:00

Titulación

Título propio

Software

Autodesk 3DS Max

Proyecto final

No te quedes en la teoría, ¡enfrentate al mundo real! Nuestro proyecto final de curso te ayudará a consolidar todos los conocimientos aprendidos durante el curso, pero también a desarrollar tus propias ideas y descubrir cómo se trabaja en la industria. Y todo ello de la mano de expertos profesionales que se encargarán personalmente evaluar tu proyecto y guiarte hacia el trabajo de tus sueños.

Clase de Prueba

¿Aún tienes dudas? Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Entertainment y a trabajar con el equipo técnico más avanzado.

Método de evaluación

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Te pedimos que cumplas con los horarios, que entregues tus proyectos a tiempo, que colabores con tu equipo de trabajo y que prestes especial atención a la calidad de tus presentaciones. Además, todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación, el jefe de estudios y el director de Lightbox Animation Studios. En el fondo, queremos hacer que tu experiencia en la escuela sea una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.

Nube de tags

3D 3DS Max Modelado
Curso Autodesk

Domina la herramienta de modelado de Autodesk a nivel experto

Te enseñamos a sacar el máximo partido de uno de los programas de animación más potentes de la industria. Desde el dominio de la interfaz gráfica hasta las técnicas más avanzadas de modelado y animación, nuestro Curso de Autodesk 3Ds Max te enseñará a dar vida a tus ideas y a desarrollar proyectos profesionales. Todo ello para que puedas insertarte con facilidad en la industria de la animación, los videojuegos o publicidad.

Para ello, contarás con un equipo de profesores que no solo te guiarán paso a paso por la herramienta, sino que además te mostrarán todos los secretos de la profesión. Dirigidos por Enrique Gato, director de "Atrapa la bandera" y "Las Aventuras de Tadeo Jones", te insertamos en un marco de trabajo práctico donde progresarás con rapidez y enfrentándote a problemas reales.



Octubre

Noviembre

Diciembre

60 horas

60 horas

60 horas

3DS Max

3DS Max básico

Modelado con formas 2D
Modelado con primitivas y deformadores Modelado con polígonos editables
Otros métodos de modelado (NURBS, Booleans, etc) Principios de modelado inorgánico, superficies duras Creación de UVs, parte 1
Creación de texturas dentro de 3DS Max Animación de transformaciones
Luces básicas
Materiales y mapas básicos
Render básico
Organización de las escenas

3DS Max avanzado

Modelado con Graphite
Retopología
Esculpir y pintar geometría
Principios de modelado orgánico
UVs avanzadas
Proyecciones de texturas
Simulaciones físicas
Jerarquías y creación de huesos
Expresiones, restricciones y controladores Aplicación de un esqueleto a una geometría Sistemas de animación: Biped, CAT y Rigging propio Principios de animación
Ciclos de andar y correr
Iluminación avanzada
Materiales avanzados
Render en Mental Ray