

# MASTER EN CREACIÓN DE PERSONAJES Y NARRATIVA VISUAL PARA CÓMIC














 CURSO

 MASTER

 MASTER SUPERIOR

 TÍTULO SUPERIOR

 WORKSHOP

## Duración

300 horas

3 horas diarias - Lunes a Viernes

## Horarios

09:00 a 12:00

16:00 a 19:00

12:00 a 15:00

19:00 a 22:00

## Titulación

Título propio

## Software

Clip Studio Paint, Adobe Photoshop

## Proyecto final

No te quedes en la teoría, ¡enfrentate al mundo real! Nuestro proyecto final de curso te ayudará a consolidar todos los conocimientos aprendidos durante el curso, pero también a desarrollar tus propias ideas y descubrir cómo se trabaja en la industria. Y todo ello de la mano de expertos profesionales que se encargarán personalmente evaluar tu proyecto y guiarte hacia el trabajo de tus sueños.

## Clase de Prueba

¿Aún tienes dudas? Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Entertainment y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

## Método de evaluación

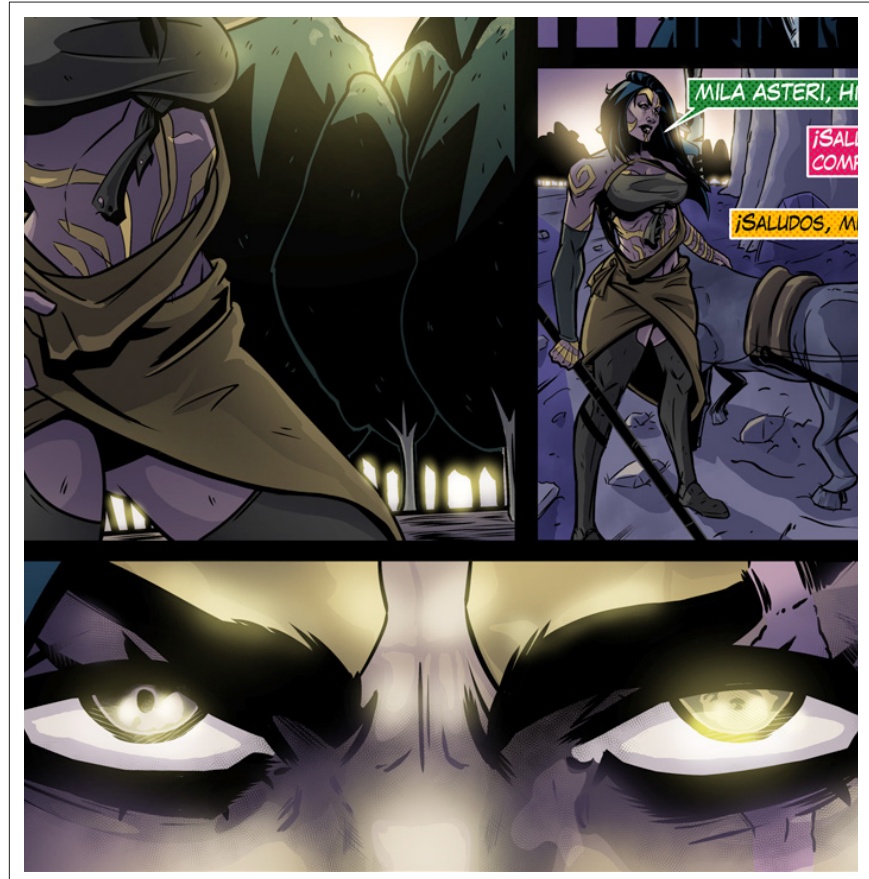
Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Te pedimos que cumplas con los horarios, que entregues tus proyectos a tiempo, que colabores con tu equipo de trabajo y que prestes especial atención a la calidad de tus presentaciones. Además, todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación, el jefe de estudios y el director de Lightbox Animation Studios. En el fondo, queremos hacer que tu experiencia en la escuela sea una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.

## Nube de tags

Master Narrativa Cómic  
Clip Studio Paint Photoshop

El Máster en Creación de Personajes y Narrativa Visual para Cómic está creado para todos aquellos que quieran adentrarse profesionalmente en el mundo de la narrativa visual. Aprenderás a crear desde la base personajes en cada uno de los estilos más característicos del noveno arte, la lógica narrativa de las páginas de cómic y su correcta composición para que tus historias cobren vida propia.

Mejorarás tus habilidades desde la base y obtendrás conocimientos avanzados de anatomía humana, versatilidad en diferentes estilos y la capacidad de crear tus propios personajes de una manera convincente a través de un complejo programa de dibujo, todo ello complementado con composición de escena y la disciplina más importante de todas: la narrativa visual para arte secuencial. Además aprenderás Photoshop y Clip Studio Paint como herramienta casi indispensable a día de hoy en el mundo del cómic. Todo el máster estará enfocado a crear tu propio proyecto, en el que serás asesorado de principio a fin.



Octubre Marzo	Noviembre Abril	Diciembre Mayo	Enero Junio	Febrero Julio
60 horas	60 horas	60 horas	60 horas	60 horas

## Narrativa visual para cómic

### Historia del cómic.

#### Figura y proporción humana.

Anatomía humana.  
Cabeza y Expresiones.  
Manos y pies.  
Línea de acción.

#### Anatomía animal.

Cuadrúpedos.  
Aves y reptiles.  
Peces.

#### Diferenciación de estilos.

Proporciones estilizadas.  
Dibujo Cartoon.  
Amerimanga.  
Model Sheet de personaje.

#### Iluminación.

Estudio de valores y tonos.

#### Entintado digital.

Valoración de línea.  
Tramas.  
Vestuario.

#### Perspectiva.

Equidistancias.  
Correlación de alturas. Reflejos.

### Composición de escena

Sección áurea.  
Teoría de los tercios.  
Creación de entornos.  
Elementos naturales.  
Elementos urbanos.  
Texturas.  
Diseño de criaturas.  
Diseño de vehículos.

### Narrativa visual.

Planos.  
Efectos de cámara.  
Diálogos.  
Onomatopeyas.  
Textos.  
Espacio negativo.  
Viñetas.  
Componer páginas.  
Splash Page.

### Photoshop

Capas.  
Pinceles.  
Selecciones.  
Color digital.

### Clip Studio Paint

Viñetas.  
Herramientas tinta.  
Herramienta lápiz.  
Capas.  
Máscaras.  
Tramas digitales.