



1 PARTICIPACIÓN

- 1.1 Esta actividad se realizará el sábado 6 de mayo a las 10:00 h. de manera PRESENCIAL.
- 1.2 La participación es libre y gratuita. Si no se llegase al mínimo de participantes (10) para realizar la actividad esta no se llevará a cabo.

2 NORMAS

- 2.1 La duración del concurso será de 4h
- 2.2 El reto consiste en crear la animación de un personaje, proporcionado por Lightbox Academy, bajo la idea que comunique el juez del evento el mismo día del concurso.
- 2.3 Los animadores deberán realizarse íntegramente el día del concurso. Siendo condición obligatoria para optar al premio que el resultado del reto sean modelados originales e inéditos.
- 2.4 No se pueden usar proyectos base, ni proyectos animados previos.
- 2.5 Las animaciones se tendrán que realizar utilizando el programa Autodesk Maya
- 2.6 Solo se podrá utilizar el personaje de Lawrence, para participar.
- 2.7 Los participantes podrán grabar sus propias referencias en el hall de la escuela, en cualquier momento de la competición. No podrán grabarse en las aulas con el fin de no distraer al resto de participantes.
- 2.8 Se valorará la animación final, la creatividad, originalidad y la capacidad técnica
- 2.9 Cualquier participante que no cumpla las normas será automáticamente descalificado del concurso.

3 CÓMO PARTICIPAR

- 3.1 La inscripción se realizará a través del evento generado en la aplicación Eventbrite hasta un día antes del comienzo de la prueba. Previo al concurso se harán 3 llamamientos a los concursantes, no excediendo una espera de 5 minutos totales. Si dichos concursantes no aparecieran, las plazas libres serán cubiertas por aquellos que estuviesen en lista de espera, si aconteciese.

4 REQUISITOS

- 4.1 Cada participante dispondrá de 4 horas para la animación del personaje en base a la temática que se le proporcionará en la previa presentación del evento.

4.2 No hay instrucciones sobre cómo se debe realizar la animación en cuestión, ni sobre el orden o forma en que hacerlo.

5 JURADO

- 5.1 El jurado valorará las animaciones en función al resultado final, la adaptación a la temática y la creatividad de la misma.
- 5.2 La decisión del jurado se considera inapelable bajo ningún concepto.
- 5.3 El jurado estará compuesto por 2 miembros, Enrique Navarrete como juez principal y 1 miembro del equipo de Lightbox Academy.
- 5.4 La organización y el jurado se reservan el derecho a adoptar cualquier iniciativa, cambio o exclusión en las presentes bases, si así contribuyeran a un mayor éxito del concurso, sin que pueda formularse reclamación alguna.
- 5.5 La participación en el concurso supone la renuncia expresa a cualquier reclamación contra Lightbox Academy y la plena aceptación de las bases, así como la cesión de los derechos de imagen para que Lightbox Academy pueda hacer uso de los modelados.

6 CONTACTO, DUDAS O SUGERENCIAS

- 6.1 Dudas y sugerencias Desde la publicación de estas bases, hasta el inicio del torneo, serán aceptadas todo tipo de dudas y sugerencias hacia la organización encargada del mismo.
- 6.2 Contacto para ponerse en contacto con la organización:
comunicacion@lboxacademy.es

RESPONSABLE: LIGHTBOX ACADEMY S.L. | **FINALIDAD PRINCIPAL:** Gestionar la relación comercial/profesional | **LEGITIMACIÓN:** Consentimiento del interesado/Ejecución de un contrato | **DESTINATARIOS:** No se cederán datos a terceros, salvo autorización expresa u obligación legal. | **DERECHOS:** acceder, rectificar y suprimir los datos, portabilidad de los datos, limitación u oposición a su tratamiento, transparencia y derecho a no ser objeto de decisiones automatizadas. | **INFORMACIÓN ADICIONAL:** puede consultar la información adicional y detallada sobre nuestra política de privacidad <https://lboxacademy.es/>