

HTML



CSS



Duración

300 horas

3 horas diarias - Lunes a Viernes

Horarios

09:00 a 12:00

16:00 a 19:00

12:00 a 15:00

19:00 a 22:00

Titulación

Título propio

Software

Maya, Substance, Arnold...

Creación de Reel / Portfolio

El Módulo de Creación de Reel o Portfolio te preparará para crear una pieza con la que postularte al trabajo de tus sueños. Durante este proceso estarás acompañado por los mejores profesionales del sector que te ayudarán a potenciar tu creatividad y a seleccionar tus mejores trabajos y presentarlos de una manera adecuada. Este módulo de el Doble Máster será el último paso para adentrarte en el mundo profesional.

Clase de Prueba

¿Aún tienes dudas? Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Entertainment y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

Método de evaluación

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Te pedimos que cumplas con los horarios, que entregues tus proyectos a tiempo, que colabores con tu equipo de trabajo y que prestes especial atención a la calidad de tus presentaciones. Además, todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación, el jefe de estudios y el director de Lightbox Animation Studios. En el fondo, queremos hacer que tu experiencia en la escuela sea una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.

MÁSTER EN DISEÑO WEB

Desarrolla proyectos de maquetación web

¡Descubre los secretos del código! Con Lightbox Academy aprenderás las técnicas de programación más importantes para que puedas trabajar como desarrollador web. Te enseñamos a maquetar frontales en CSS y a dar una estructura semántica con HTML5, pero también a dotar de inteligencia e interactividad a tu web con Javascript. Además, orientamos nuestro proyecto formativo hacia el mundo del marketing para que puedas insertarte con mayor facilidad en la industria digital.

Para ello hemos preparado un entorno formativo donde afrontarás proyectos reales. Te ponemos a trabajar desde el primer día con el ordenador para que interiorices de manera progresiva toda la teoría. Nuestros profesores, expertos programadores con una amplia experiencia, te exigirán a través de ejercicios diarios y prácticas que demuestres estos conocimientos. Todo ello para hacer de ti un programador profesional, y en apenas 5 meses.

DISEÑO WEB

Objetivo del master:

Diseño

Introducción de conceptos sobre diseño, maquetación y programación web

Diseño y especificaciones sobre piezas en una campaña web: Website, Landing Pages y Newsletter.

(Se define estructura, elementos importantes, trucos a nivel de diseño)

Reglas y principios sobre usabilidad

Usabilidad aplicada a navegación, formularios y contenido

Estructuración de una web

Técnicas para diseñar una web:

Uso de rejilla

Principios de Experiencia Estética

Contraste

Trucos de diseño en tipografía

Tendencias Web

Contenido

HTML5

Introducción e historia sobre HTML

Etiquetas básicas: Semántica y atributos

(Hipervínculos, párrafos, imágenes, listas y tablas) Técnicas SEO

Geolocalización

Audio / Vídeo

Manifest, Microdatos

iFrames

Meta, link y script

Formularios

Técnicas de Crossbrowsing

.htaccess

Uso de plantillas HTML5

Introducción a Canvas

Introducción a HTML5.1

Frameworks: Modernizr

CSS3

Introducción e historia sobre CSS

Propiedades básicas: Position, Float y Display

Propiedades avanzadas

Selectores, Selectores Avanzados

Colores, Degradados

Animaciones, transiciones y transformaciones

MediaQuery + breakpoints

@fontface, Google Fonts

Preprocesadores: LESS básico y SASS básico

Frameworks: Bootstrap

JS

Introducción e historia sobre JS

Diferencia entre JS Nativo y jQuery

DOM, BOM

Variables, operadores lógico/comparación Estructuras iterativas y condicionales

Funciones y eventos ,

Implementación de módulos

Implementar: Compartir en Facebook y Twitter jQuery: Funciones

* Efecto Scroll Parallax con animaciones incluido Vídeo

Banners

Diseño de banners

Flash

Interfaz del programa

Formas, Símbolos e interpolaciones

Texto e imágenes

Implementación de ClickTag

HTML5

Tecnologías

Introducción a ModeloVistaControlador Introducción sobre método GIT

Trabajo con Método GIT

TaskRunners: Grunt

Compiladores de Código: CodeKit