

María Gonzalez Moreno

MÁSTER EN DISEÑO DE VESTUARIO PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS CON MARVELOUS DESIGNER

LA ESCUELA DE ARTES DIGITALES



Lightbox Academy nace directamente de Lightbox Animation Studios, la productora de cine de animación más importante de España y creadora de éxitos como “Atrapa la Bandera” y la saga de “Tadeo Jones”. La escuela surge del compromiso de profesionales de la industria decididos a crear un espacio en donde compartir su pasión por la animación, los videojuegos y los efectos visuales

Este centro formativo se ha diseñado como un trampolín profesional donde desarrollar el talento creativo y convertirlo en una carrera profesional sólida manteniendo una conexión directa con la industria, supervisando los temarios formativos año tras año y las reels de los estudiantes, garantizando así la máxima excelencia y actualización constante de los contenidos.



+10.000

CREADORAS Y CREADORES
FORMADOS DESDE 2015



98%

DE QUIENES ESTUDIAN
CON NOSOTROS YA
TRABAJAN EN LA INDUSTRIA



+2.000

EMPRESA PARA
PRÁCTICAS, EMPLEO Y
PROYECTOS REALES



**ES ES MEJOR SITIO PARA
APRENDER ARTES DIGITALES.
ÁNGEL LOT**

El tiempo que he pasado en Lightbox Academy me ha ayudado a crecer mucho y he conocido a gente maravillosa con mucho talento. Cada clase y cada evento es un motivo para asistir.

Metodología

Lightbox Academy ha alcanzado un reconocimiento internacional excepcional, siendo catalogada por The Rookies, plataforma líder en la industria de las artes digitales, como una de las mejores escuelas de arte digital del mundo. Animation Career Review la sitúa entre las 10 mejores escuelas de animación a nivel mundial.

Proyectos desarrollados en la escuela han conseguido dos premios Goya y han sido finalistas de los Premios PlayStation Talents. La escuela facilita conexiones profesionales que resultan clave para el desarrollo tanto profesional como personal del alumnado.

Reconocimiento y proyección profesional

La metodología formativa de Lightbox Academy se fundamenta en el aprendizaje práctico basado en las necesidades reales de la industria nacional e internacional.

Los estudiantes trabajan desde el primer día en proyectos reales, dirigidos por profesionales activos de las artes digitales en un ambiente de trabajo de alto rendimiento. Esta aproximación permite que la formación esté completamente alineada con los estándares profesionales del sector, proporcionando una experiencia educativa que replica fielmente el entorno laboral real.

MÁSTER EN DISEÑO DE VESTUARIO PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS CON MARVELOUS DESIGNER

En este Máster aprenderás a diseñar, simular y producir vestuario 3D profesional para personajes de animación y videojuegos, siguiendo un enfoque totalmente orientado a producción. Trabajarás desde el primer día con una metodología basada en ejercicios prácticos, con el objetivo de que seas capaz de crear prendas desde patronaje digital, controlar telas y simulación con criterio artístico, y entregar ropa final lista para pipeline.

A lo largo del programa aprenderás a construir vestuario desde cero en Marvelous Designer, dominarás aspectos clave como costuras, capas, colisiones y estabilidad de simulación, y desarrollarás el proceso completo de preparación del asset: retopología, UVs, baking, optimización y presentación final.

Además, trabajarás con mentalidad de industria: entenderás la diferencia entre vestir para cine/series y vestir para videojuegos, aprenderás a tomar decisiones según el tipo de proyecto, y crearás un portfolio sólido con varios looks completos y un proyecto final de nivel profesional.

Con esta formación podrás acceder a puestos como

- Artista de vestuario 3D para animación y videojuegos
- Cloth Artist / Clothing Artist en producción de personajes
- Character Artist especializado/a en vestuario
- Artista de Marvelous Designer para cine, series y publicidad
- Artista de lookdev de vestuario (materiales y texturizado PBR)
- Artista de optimización de ropa para videojuegos (game-ready)
- Especialista en simulación de telas para personajes y cinemáticas
- Artista de props blandos y prendas hero para portfolio y producción



MÁSTER EN DISEÑO DE VESTUARIO PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS CON MARVELOUS DESIGNER



MÉTODO DE EVALUACIÓN

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación y el jefe de estudios. Una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.



CLASE DE PRUEBA

Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Animation Studios y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

Duración	Diario	Titulación
300h	3h	Título propio

Módulos de estudio

- Fundamentos de vestuario para 3D**
Introducción al lenguaje visual del vestuario aplicado a personaje: silueta, jerarquía, volumen, lectura a distancia y materialidad. Se trabajan con referencias profesionales y criterios de diseño adaptados a animación y videojuegos.
- Marvelous Designer esencial**
Dominio de interfaz y flujo de trabajo: ventana 2D/3D, herramientas clave, patrones, costuras, arrangement, layering y ajuste a avatar.
- Patronaje digital aplicado**
Construcción de prendas con más complejidad: cuellos, puños, solapas, cinturillas, vistas, stacks de capas y acabados creíbles. Organización profesional de archivos y creación de librerías reutilizables.
- Simulación, telas y control artístico**
Control realista y artístico de simulación: parámetros de tela, colisiones, capas, pliegues dirigidos, estabilidad y solución de problemas.
- Detalle y confección “hero asset”**
Nivel de producción profesional con elementos de alta calidad: botones, cremalleras, correas, bolsillos complejos, refuerzos, quilting y control narrativo de arrugas.
- Preparación para pipeline 3D**
Paso de Marvelous a un flujo completo de producción: exportaciones, escala, limpieza de malla, criterios de retopo, UVs por prenda, escultura básica de pliegues y baking de mapas.
- Texturizado y lookdev del vestuario**
Creación de materiales y acabados realistas: texturizado PBR completo, tejido y costuras, desgaste coherente, variación de roughness, lookdev y presentación para portfolio.
- Optimización para videojuegos y animación**
Entrega final según objetivos: topología optimizada, alternativas de cloth para juegos (simulada/baked/híbrida) y export/caches para animación.
- Proyecto Final de Máster**
Producción completa con estándares de industria. Creación de 2–3 outfits con revisión por checkpoints y defensa final.

Software utilizado en clase

- Marvelous Designer
- Substance Painter

TRABAJO DEL ALUMNO

El Módulo de Creación de Reel o Portfolio preparará al estudiante para crear una pieza con la que aplicar al trabajo de tus sueños. Durante este proceso estará acompañado por los mejores profesionales del sector que le ayudarán a potenciar su creatividad y a seleccionar los mejores trabajos y presentarlos de una manera adecuada.



ÉXITOS Y PREMIOS

+ 250 selecciones en festivales nacionales e internacionales con la colaboración de los estudiantes



Tu punto de partida para una carrera creativa.



iboxacademy.es

MADRID

Travesía de Andrés Mellado 3

28015 Madrid

España-Spain

Tel. +34 917 520 510

hablemos@iboxacademy.es



iboxacademy



lightboxacademy



+34 917 520 511



lightbox-academy



lightboxacademy



lightboxacademy



@lightboxacademy

