



Trabajo ganador de un Premio Goya realizado por nuestros alumnos

#### Duración

300 horas  
 3 horas diarias - Lunes a Viernes

#### Horarios

09:00 a 12:00      16:00 a 19:00  
 12:00 a 15:00      19:00 a 22:00

#### Titulación

Título propio

#### Software

Houdini, Arnold

#### Creación de Reel / Portfolio

El Módulo de Creación de Reel o Portfolio te preparará para crear una pieza con la que postularte al trabajo de tus sueños. Durante este proceso estarás acompañado por los mejores profesionales del sector que te ayudarán a potenciar tu creatividad y a seleccionar tus mejores trabajos y presentarlos de una manera adecuada. Este módulo de el Doble Máster será el último paso para adentrarte en el mundo profesional.

#### Clase de Prueba

¿Aún tienes dudas? Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Entertainment y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

#### Método de evaluación

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Te pedimos que cumplas con los horarios, que entregues tus proyectos a tiempo, que colabores con tu equipo de trabajo y que prestes especial atención a la calidad de tus presentaciones. Además, todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación, el jefe de estudios y el director de Lightbox Animation Studios. En el fondo, queremos hacer que tu experiencia en la escuela sea una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.

# MÁSTER EN FX CON HOUDINI AVANZADO

El Máster Avanzado en FX con Houdini está preparado para todas aquellas personas que quieren conseguir una formación más especializada en Houdini. Y es que una vez superados los conceptos básicos del Máster en FX con Houdini, es momento de avanzar en creaciones más complejas.

La finalidad del Máster Avanzado en FX con Houdini, es proporcionar al alumno las herramientas concretas que aumentarán su capacidad de resolución de problemas en Houdini. El temario abarca desde: matemáticas avanzadas, simulación de telas y pelo, crowds (comportamiento inteligente de personajes en masas), código en Python para creación de tus propias herramientas... y muchos más conceptos que te permitirán convertirte en un auténtico profesional en Houdini, con los conocimientos necesarios para incorporarte a trabajar en los mejores estudios profesionales de FX.

## HOUDINI AVANZADO

**Matemáticas para houdini, matrices, orients, sop FX (Mystique)**

**Terrain**

**Modelado procedural avanzado**

Feathers

**Vex avanzado, loops, arrays**

Modelando por código

**Python**

Maximizando recursos (Linux)

Creación de tools para acciones recursivas"

**Shadings**

**Crowds**

**RBDs avanzados (Constraints, primintrinsics, etc)**

Postproducción de RBDs, cómo corregir errores simples

**Volúmenes:**

Custom microsolvers y solvers clusters

Distributed simulations Llevar volúmenes a Maya

**Cloth & hair & grains (vellum)**

**Large scale flips fluids, mists white water (PDG)"**