

Guillermo Laborde

MÁSTER EN ALTA ESPECIALIZACIÓN EN ANIMACIÓN 2D

LA ESCUELA DE ARTES DIGITALES

Lightbox Academy nace directamente de Lightbox Animation Studios, la **productora de cine de animación** más importante de España y creadora de éxitos como "Atrapa la Bandera" y la saga de "Tadeo Jones". La escuela surge del compromiso de **profesionales de la industria** decididos a crear un espacio en donde compartir su pasión por la animación, los videojuegos y los efectos visuales.

Este centro formativo se ha diseñado como un trampolín profesional donde **desarrollar el talento creativo y convertirlo en una carrera profesional** sólida manteniendo una conexión directa con la industria, supervisando los temarios formativos año tras año y las reels de los estudiantes, garantizando así la máxima excelencia y actualización constante de los contenidos.



+10.000

CREADORAS Y CREADORES
FORMADOS DESDE 2015



98%

DE QUIENES ESTUDIAN
CON NOSOTROS YA
TRABAJAN EN LA INDUSTRIA



+2.000

EMPRESAS PARA
PRÁCTICAS, EMPLEO
Y PROYECTOS REALES

“

**ES EL MEJOR SITIO PARA
APRENDER ARTES DIGITALES.
ÁNGEL LOT**

El tiempo que he pasado en Lightbox Academy me ha ayudado a crecer mucho y he conocido a gente maravillosa con mucho talento. Cada clase y cada evento es un motivo para asistir.

Metodología

Lightbox Academy ha alcanzado un reconocimiento internacional excepcional, siendo catalogada por **The Rookies**, plataforma líder en la industria de las artes digitales, como **una de las mejores escuelas de arte digital del mundo**. **Animation Career Review** la sitúa entre las **10 mejores escuelas de animación a nivel mundial**.

Proyectos desarrollados en la escuela han conseguido **dos premios Goya** y han sido finalistas de los **Premios PlayStation Talents**. La escuela facilita conexiones profesionales que resultan clave para el desarrollo tanto profesional como personal del alumnado.

Reconocimiento y proyección profesional

La metodología formativa de Lightbox Academy se fundamenta en el **aprendizaje práctico basado en las necesidades reales de la industria** nacional e internacional.

Los estudiantes trabajan desde el primer día en **proyectos reales, dirigidos por profesionales** activos de las artes digitales en un ambiente de trabajo de alto rendimiento. Esta aproximación permite que la formación esté completamente alineada con los estándares profesionales del sector, **proporcionando una experiencia educativa que replica fielmente el entorno laboral real**.

MÁSTER EN ALTA ESPECIALIZACIÓN EN ANIMACIÓN 2D

Este programa está dirigido a animadores que desean dar el salto al entorno profesional y perfeccionar sus competencias artísticas y técnicas mediante una metodología basada en estándares reales de producción. A lo largo de 300 horas de formación intensiva, los alumnos desarrollarán secuencias de creciente complejidad mientras construyen una demo reel competitiva y adquieren hábitos de trabajo propios de la industria.

No se trata solo de aprender a animar mejor. Se trata de aprender a tomar decisiones, interpretar personajes, recibir feedback, cumplir entregas y desarrollar planos con la calidad que exige una producción profesional.

Con esta formación podrás acceder a puestos como

- Animador/a 2D
- Animador/a de personajes
- Animador/a de acting y diálogo
- Animador/a de acción
- Animador/a para series de televisión
- Animador/a para largometrajes
- Animador/a freelance
- Artista de animación para publicidad y contenidos digitales
- Asistente de supervisión de animación



MÁSTER EN ALTA ESPECIALIZACIÓN EN ANIMACIÓN 2D



MÉTODO DE EVALUACIÓN

Creemos que la exigencia y el trabajo duro es el único camino hacia el éxito. Por ello, Lightbox Academy evalúa activamente la progresión de sus alumnos con el fin de estimular su desarrollo profesional. Todos tus proyectos serán evaluados de manera rigurosa por un tribunal académico donde participarán tu profesor, el director de formación y el jefe de estudios. Una preparación de lo que te espera en tu futuro empleo.



CLASE DE PRUEBA

Reserva tu clase de prueba gratuita y comprueba por ti mismo nuestra qué es lo que nos hace diferentes. Te invitamos a disfrutar en primera persona del entorno de aprendizaje de Lightbox Animation Studios y a trabajar con el equipamiento técnico más avanzado.

Duración
300 h.

Diario
3 h.

Titulación
Título propio

Módulos de estudio

1. Acting Profesional y Narrativa Visual

Los alumnos profundizarán en la interpretación aplicada a la animación, aprendiendo a transmitir emociones, pensamientos e intenciones a través del movimiento. Se trabajarán escenas de acting, diálogo e interacción entre personajes, prestando especial atención a la claridad narrativa y la construcción de actuaciones creíbles.

2. Diseño de Poses y Claridad Visual

Se desarrollará la capacidad de crear poses sólidas, expresivas y fáciles de leer, reforzando la comunicación visual mediante el uso de siluetas claras, líneas de acción efectivas y principios de staging profesional.

3. Mecánicas Corporales y Acción

Los participantes perfeccionarán la comprensión del peso, el equilibrio, la fuerza y la energía del movimiento, aplicándolos tanto a escenas de actuación física como a secuencias

de acción más complejas.

4. Refinamiento y Acciones Secundarias

Se trabajará el pulido de la animación incorporando movimientos secundarios, solapamientos y detalles interpretativos que aporten naturalidad, riqueza visual y un acabado profesional a cada plano.

5. Escenas con Múltiples Personajes

Los alumnos aprenderán a gestionar interacciones complejas, coordinando actuaciones, acciones simultáneas y relaciones espaciales entre varios personajes sin perder claridad narrativa.

6. Adaptación a Diferentes Estilos de Animación

Se explorarán distintos enfoques estéticos y productivos, desarrollando la capacidad de adaptarse a las necesidades específicas de series de TV, Largometrajes o producciones de carácter más estilizado.

Software utilizado en clase

- Toom Boom Harmony

MÁSTER EN ALTA ESPECIALIZACIÓN EN ANIMACIÓN 2D



Módulos de estudio

7. Pipeline y Metodologías de Producción

El programa introducirá los procesos y dinámicas habituales de un estudio profesional, incluyendo organización de proyectos, gestión de feedback, planificación de tareas y cumplimiento de plazos de entrega.

8. Simulación de Producción

Los alumnos trabajarán bajo condiciones similares a las de una producción real, afrontando revisiones periódicas, entregas planificadas y procesos de corrección propios de la industria.

9. Desarrollo de Demo Reel Profesional

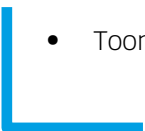
La fase final estará dedicada a la selección, optimización y presentación del mejor material generado durante el programa, construyendo una demo reel orientada a procesos de selección profesionales.

10. Proyecto Final

Como culminación del programa, cada alumno desarrollará y perfeccionará una serie de escenas de alto nivel que servirán como base de su demo reel y reflejarán las competencias adquiridas a lo largo de la especialización.

Software utilizado en clase

- Toom Boom Harmony



A watercolor illustration of a green alien head. The alien has large, dark eyes filled with colorful galaxy patterns (purple, blue, and white). The alien's skin is a mottled green, and its mouth is a large, open, brownish-orange shape. The background is a dark, textured blue-green. In the top right corner, there is a small blue L-shaped graphic element.

TRABAJO DEL ALUMNO

El Módulo de Creación de Reel o Portfolio preparará al estudiante para crear una pieza con la que aplicar al trabajo de tus sueños. Durante este proceso estará acompañado por los mejores profesionales del sector que le ayudarán a potenciar su creatividad y a seleccionar los mejores trabajos y presentarlos de una manera adecuada.

ÉXITOS Y PREMIOS

+ 250 selecciones en festivales
nacionales e internacionales
con la colaboración de los
estudiantes



Tu punto de partida para una carrera creativa.



Iboxacademy.es

MADRID

Travesía de Andrés Mellado 3
28015 Madrid
España-Spain

Tel. +34 917 520 510

hablamos@iboxacademy.es

